

**Propósito de la Red:**

- Desarrollo de videojuegos y herramientas interactivas para el manejo y prevención de enfermedades.
- Generar una nueva área de "expertise" al conjuntar medios interactivos y salud.
- Crear un nuevo mercado y realizar proyectos comercialmente viables.
- Fin Social: impacto real y directo en la calidad de vida de la población.



**Líneas Estratégicas de la Red:**

- Aplicaciones para educar a niños con cáncer
- Cultura filantrópica
- Drogadicción y delincuencia

**Líder de la Red:**

EISEI Media S.A. de C.V.

**Empresas: 4**

AMS Media S.A. de C.V., Educación Dinámica y Divertida S.A. de C.V., EISEI Media S.A. de C.V., Render Arquitectos,S.C.

**Universidades: 2**

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey, Universidad Autónoma de Nuevo León

**Centros: 0**

**Otros: 0**

**Monto autorizado:** \$750,000.00

**Duración del proyecto:** 9 meses

**No. de Solicitud:** 127683

**Datos de contacto:** <http://www.eisei.net.mx/>

Silvia Alejandra Sánchez Casanova

EISEI Media S.A. de C.V.

[alejandra.sanchez@eisei.net.mx](mailto:alejandra.sanchez@eisei.net.mx)

Av. Sendero Sur # 285 – E, Col. Contry, Monterrey, N.L. C.P. 64860

Tel. Tel. (52) 81 1100 1189 EXT 126

